

2. Semester: Arbeitsplan Informatik GLF

1	Programmieren	Schleifen 1	1)
2	Programmieren	Variablen, Ein- und Ausgabe	1)
3	Programmieren	Variablen in Schleifen	1)
4	Programmieren	Schleifen 2	1)
5	Programmieren	Variablen, Ein- und Ausgabe	1)
6	Prüfung		1)
7	Programmieren	Verzweigungen	1)
8	Programmieren	Verzweigungen	1)
9	Programmieren	Schleifen 3	1)
10	Programmieren	Funktionen und Parameter	1)
11	Programmieren	Funktionen mit Rückgabewert	1)
12	Programmieren	Zeichnen im Grafikfenster	1)
13	Programmieren	Listen	1)
14	Prüfung		1)
15	Programmieren	Programmier Challenge	1)
16	Programmieren	Programmier Challenge	1)
17	Programmieren	Programmier Challenge	1)
18	Programmieren	Interdisziplinäre Themenstellung (Informatik – Mathematik)	1)

08.11.23, HOF

1) Gemäss Angaben Lehrkraft